



**You have downloaded a document from
RE-BUS
repository of the University of Silesia in Katowice**

Title: Alexander Riegler [...] (red.), „Virtual Reality. Cognitive Foundations”, Frankfurt am Main: Peter Lang Europäischer Verlag der Wissenschaften, 2001 [recenzja]

Author: Paweł Jędrzejko

Citation style: Jędrzejko Paweł. (2002). Alexander Riegler [...] (red.), „Virtual Reality. Cognitive Foundations”, Frankfurt am Main: Peter Lang Europäischer Verlag der Wissenschaften, 2001 [recenzja]. "Er(r)go" (2002), Nr 5, z. 1, s. 159-160.



Uznanie autorstwa - Na tych samych warunkach - Licencja ta pozwala na kopiowanie, zmienianie, rozprowadzanie, przedstawianie i wykonywanie utworu tak długo, jak tylko na utwory zależne będzie udzielana taka sama licencja.



UNIwersYTET ŚLĄSKI
W KATOWICACH



Biblioteka
Uniwersytetu Śląskiego



Ministerstwo Nauki
i Szkolnictwa Wyższego



Alexander Riegler, Markus F. Peschl, Karl Edlinger, Günther Fleck, Walter Feigl (red.), *Virtual Reality. Cognitive Foundations, Technological Issues & Philosophical Implications. (Organismus und System. Schriftenreihe des Wiener Arbeitskreises für Systemische Theorie des Organismus, część trzecia, Wyd. sci. ed. Karl Edlinger)*. Frankfurt am Main: Peter Lang Europäischer Verlag der Wissenschaften, 2001; wydanie w miękkiej oprawie. 263 strony. Publikacja angielskojęzyczna.

Wirtualna rzeczywistość – podstawy kognitywne, problemy techniczne i implikacje filozoficzne to zbiór artykułów pokonferencyjnych pod redakcją Aleksandra Rieglera, Markusa F. Peschla, Karla Edlingera, Günthera Flecka oraz Waltera Feigla. Artykuły prezentowane były w postaci referatów w ramach interdyscyplinarnej konferencji „New Trends in Cognitive Science 2001”, która odbyła się w Wiedniu. Celem konferencji było stworzenie wspólnego forum dyskusyjnego dla reprezentantów różnych dziedzin nauki, zainicjowanie wieloaspektowej wymiany poglądów, która mogłaby zaowocować głębszym wglądem w zjawisko wirtualności i prowadzić do doprecyzowania znaczenia tego pojęcia. W przedmowie do książki obejmującej niezwykle szerokie spektrum problemów związanych z centralnymi dla rozważań Uczestników konferencji zjawiskiem, redaktorzy zwracają uwagę, iż – w odróżnieniu od innych publikacji z tej dziedziny – tom, który oddają do rąk Czytelnikom, zawiera teksty koncentrujące się przede wszystkim na problematyce związanej z możliwością interdyscyplinarnego współdziałania i integracji epistemologicznych i konceptualnych horyzontów, jakie reprezentują ich autorzy.

Redaktorzy zauważają, iż ostatnie dwie dekadę upłynęły pod znakiem interesującej przemiany, jaka daje się zaobserwować w wielu dziedzinach nauk przyrodniczych, stosowanych, w medycynie, w psychologii, a także w naukach humanistycznych. Pojęcie „wirtualności” dało bowiem początek nowemu rozumieniu tego czym jest – lub może być – *prezentacja* czy *reprezentacja* wiedzy, ale także nowym koncepcjom jej *nabywania*. „Wirtualność nie jest już koncepcją abstrakcyjną, który w najlepszym wypadku wprowadza się w życie przy pomocy cybernetyki w kawiarenkach internetowych. Dziś mamy do czynienia z efektami wirtualności w wielu dziedzinach codziennego życia. Niniejszy zbiór artykułów stanowi najlepsze potwierdzenie takiej ewolucji, oferując bogaty przegląd jej najważniejszych osiągnięć, napisanych o problemach i sposobów zakorzenienia się wirtualności w różnych dyscyplinach.”

Zgodnie z założeniami redaktorów, trzyczęściowy podział zawartego w tomie materiału odzwierciedla szerokie różnicowanie podjęte do tytułowego problemu. Część pierwsza, *Problemy poznawcze i psychologiczne* łączy artykuły koncentrujące się przede wszystkim nad sposobami istnienia wirtualności: w dziedzinie poznania i nabywania wiedzy, oraz nad psychologicznymi aspektami wirtualności. Część druga, *Wirtualność z perspektywy rozwoju techniki: implikacje*, zawiera teksty omawiające wykorzystanie metod wirtualnych w edukacji, medycynie, chirurgii, oraz w tworzeniu interfejsów łączących użytkownika z komputerem. W części trzeciej, zatytułowanej *Filozoficzne i epistemologiczne pod-*

stawy *wirtualności*, znajdują się prace poruszające problemy wirtualności i wiedzy w perspektywie epistemologii, omawiające metodę symulacji i jej implikacje dla rozwoju teorii, analizujące związki między wirtualnością a percepcją, oraz ukazujące wirtualność w perspektywie historycznej.

Omawiany tutaj zbiór – zgodnie z intencjami jego redaktorów – ma za zadanie rozszerzenie powszechnie uznawanej, „popularnej” definicji wirtualności – pojęcia kojarzonego chyba najczęściej z zabawą. *Wirtualna rzeczywistość – podstawy kognitywne, problemy techniczne i implikacje filozoficzne zjawiska* to książka oferująca starannie dobrany zestaw tekstów, które dobitnie wykazują, iż wirtualność jest zjawiskiem o daleko szerszym zasięgu, mającym poważne zastosowania w takich dziedzinach jak przemysł czy medycyna – i obfitujące w poważne konsekwencje dla rozwoju wielu dziedzin filozofii i psychologii.